

# חוג חדש! - עיצוב משחקי קופסא וקלפים (כיתות ג-ד)



## על המרצה

### אמיר דרור

- בוגר בצ'לאל ושנקר.
- מנהל המחלקה לפיתוח משחקי מחשב במכללת מנטור ברמת גן.
- מאמין שסקרנות היא הכוח המניע החזק ביותר של המין האנושי וצריך לעשות הכול על מנת לטפח אותה - בגיל כמה שיותר צעיר!
- אחרי 17 שנים של עבודה בתחום האנימציה ופיתוח משחקי מחשב, עשיתי הסבה להוראה (לפני 7 שנים) ומאז אני נהנה ללמד ילדים ומבוגרים), לפתח אצלם את יצר הסקרנות על ידי חשיפה לעולמות תוכן חדשים ומפתיעים... וליצור חוויות לימודיות שנשארות איתם לכל החיים.

בשנים האחרונות מגלים מחדש את ההנאה והכיף במשחקי קופסא וקלפים - החברתיות, התחרותיות והקירבה לשחקנים האחרים יוצרת חוויה ייחודית שהמחשב פשוט לא מסוגל לשחזר! בואו נשחק ונלמד איך ליצור משחקים משלנו, בעזרת בינה מלאכותית ועזרה גרפית ממורה שעסק בעיצוב למשחקים כמעט 20 שנה, נוכל ליצור משחקים שיראו וירגישו כאילו נקנו בחנות... כמעט! (:

