

# עיצוב משחקי מחשב (כיתות ג-ד)



משחקי מחשב נמצאים היום בכל מקום - בפרסומות, חינוך וכמובן כאמצעי הבידור הפופולארי והרווחי ביותר בעולם (משמעותית יותר מסרטים, מופעים ואירועי ספורט ביחד!). בואו ללמוד כיצד לבנות משחקי מחשב שלמים מאפס! והחלק הכי הטוב? לא צריך שום ידע מוקדם!!! (רק הבנה בסיסית באנגלית).

איך להמיר רעיון או סיפור לחוקים של משחק.

איך להתאים גרפיקה, אנימציה ומוזיקה למשחק שלנו.  
כיצד לחבר הכול ביחד ולבנות את המשחק כפי שרצינו

## על המרצה

### אמיר דרור

- בוגר בצלאל ושנקר.
  - מנהל המחלקה לפיתוח משחקי מחשב במכללת מנטור ברמת גן.
- מאמין שסקרנות היא הכוח המניע החזק ביותר של המין האנושי וצריך לעשות הכול על מנת לטפח אותה - בגיל כמה שיותר צעיר!
- אחרי 17 שנים של עבודה בתחום האנימציה ופיתוח משחקי מחשב, עשיתי הסבה להוראה (לפני 7 שנים) ומאז אני נהנה ללמד ילדים ומבוגרים), לפתח אצלם את יצר הסקרנות על ידי חשיפה לעולמות תוכן חדשים ומפתיעים... וליצור חוויות לימודיות שנשארות איתם לכל החיים.

