



על המרצה

אלחנדרה פילניק (RoboSapiens)

עליתי מארגנטינה בשנת 1996
הנדסאית תוכנה.

מאמינה בעולם חינוכי מתקדם וחדשני, בו
רובוטים ותלמידים מתפתחים יחד ומפתחים
זה את זה.

מאמינה בשילוב אמצעי למידה חדשניים
וטכנולוגיות אשר יאפשרו למידה אפקטיבית

הקורס מתמקד בשימוש בכלים וטכנולוגיות מתקדמות, המאפשרים למשתתפים ללמוד וליישם טכניקות פיתוח מובילות בתעשיית המשחקים. המשתתפים יעברו דרך כל שלבי פיתוח המשחק, מהגדרת הקונספט דרך עיצוב גרפי, תכנות, בדיקות ושחרור המשחק לשוק. במהלך הקורס, הם גם ילמדו לנתח ולהבטיח תמיכה מרבית במכשירים שונים ולפתח ממשק משתמש אופטימלי. קורס זה מיועד למי שמעוניין להיכנס לעולם פיתוח המשחקים, ולפתח מיומנויות שימשו אותו בבניית משחקים איכותיים ומצליחים לפלטפורמת אנדרואיד.

